

MASTER & FADER WING

Consoles WING



Dimensions :

Modèles	L (mm)	H (U)	P (mm)
MASTER	410	130	300
FADER	410	130	300

Poids : 8kg (MASTER)
10kg (FADER)

Concevez votre spectacle directement sur votre PC, grâce au simulateur de l'HYDRA II, du PICCOLO II, au MASTER et FADER WING.

Un système sûr, simple et 100% compatible avec la famille de console HYDRA II et PICCOLO II. Il fournit un accès rapide aux fonctions d'édition et l'utilisation en simultané de 4 roues d'encodage. En restitution, il fournit un contrôle du séquenceur A/B et des sous-maitres. La Master WING à 12 sous-maitres (6 potentiomètres et 6 automatiques) à partir desquels vous pouvez accéder à 24/48 sous maitres qui sont configurés dans le système.

- ❖ 2 ports DMX-OUT permettant d'utiliser les sorties DMX du simulateur
- ❖ 2 ports USB Host
- ❖ 1 port USB Device
- ❖ 1 lampe de travail 12V

Description :



Fonctions principales de la console WING :

- Ecrans des circuits et asservis configurables
- 2 Editeurs : Live et Aveugle
- Edition des asservis supportée par palettes et libraires préprogrammées
- Les paramètres, palettes et librairies sont réparties dans les catégories suivantes : dimmer, position, color, gobo, beam & X-tra
- Fonctions Timing, Fan-out et Flip
- Fonction Live.T pour contrôler en live les temps de transfert
- Banks pour accéder aux circuits, asservis, groupes, mémoires, chasers, macro, palettes, librairies, pages...
- Palettes pour LEE, ROSCO, GAM... et sélecteur de couleurs universel
- Shapes pour édition dynamique des valeurs de n'importe quel paramètre d'asservis ou circuits.
- Fonction Exam/ Modify pour examiner ou modifier les contenus ou états de n'importe quel élément de la console
- Accès au processus d'édition et restitution à l'aide d'une souris externe.

Menus

- Setup pour configurer les modes et les paramètres de la console
- Fonction Help permettant d'accéder au manuel d'utilisation interne
- Plusieurs langues disponibles pour l'aide et les informations
- Fonction «Dimmer diagnostic » permettant de visualiser l'état des dimmers 3D CONCEPT RVE
- Import et export directe de shows ASCII light cue
- Updates du software par clé USB (téléchargement du software sur www.lt-light.com)
- Software MASTER WING (Windows Offline Editor) pour PC
- Compatibilité des shows entre PICCOLO II et HYDRA II mais également avec les autres consoles de la gamme LT (Space, Piccolo, Piccolo Scan) en utilisant un convertisseur de shows.

Fonctions du patch pour les circuits et les asservis

- Circuits : les circuits acceptent des courbes de réponse et une limite de niveau pour le dimmer
- Fixtures : le patch des asservis possède un système de contrôle du XY permettant d'ajuster le mouvement du trackball de chaque asservi en fonction de sa position sur scène. Le patch des asservis à également une fonction spéciale « Dimmer Externe » et une fonction permettant d'ajuster les gélamines des changeurs de couleur.
- Clonage des asservis : Fonction permettant le changement de type d'asservis tout en maintenant le show.
- Librairie étendue pour les asservis, classée par fabricants et modèles. La librairie des asservis est actualisée à partir d'internet (www.lt-light.com) et peut également être éditée et modifiée.

Playback

- La fonction learn time permet d'enregistrer les temps des chasers et des crossfades à partir d'une exécution manuelle
- Modification des playbacks en Live ou en Aveugle
- Liste des événements contrôlée par SMPTE (interne ou externe) et MTC
- L'application OSC permet de créer une console à partir de n'importe quel ios ou android (Smartphone, tablette, etc...)
- MIDI IN-Out. Patch MIDI inclus et éditable. MSC

Ethernet 10/100M

- Ethernet pour connecter plusieurs consoles et/ou Woless sur le même réseau. Définition du processus de fonctionnement Master/Slave dans la session Ethernet
- DMX Ethernet, avec protocoles ArtNet et sACN
- Connexion avec software de visualisation : Capture, ShowDesigner ou Wysiwyg. Connexion avec média server : Coolux
- MIDI sur Ethernet OSC (Open Sound Control)
- Télécommande sur Ethernet (rBOX)

